

اگر شما به صورت خستگی ناپذیر روی پروژه های فنی کار میکنید که مسایل پیچیده را حل میکند و کاربردهایی به نفع جامعه دارد و همچنین میخواهید جایزه بزرگی برنده شوید، ما منتظر شما هستیم.

نحوه ی ورود

به نمایش گذاشتن کارتان بسیار آسان است برای استفاده از فرصت خود برای برنده شدن فرم ورود را پر کنید. بهترین پروژه های ارسال شده در هر گروه به هیات داوران متخصص ارسال خواهد شد و آنها فینالیست را از هر گروه انتخاب خواهند کرد. برنده ی جایزه ی بزرگ از طرف هیات داوران انتخاب خواهد شد .

گروه های مسابقه عبارتند از : دسترسی، آموزش، سرگرمی، سلامت و امنیت، پایداری، حمل و نقل وغیره...

جوایز

فینالیست ها در هر گروه کارت هدیه ی آمازون به مبلغ ۵۰ دلار آمریکا دریافت خواهند کرد. و در موسسه ی IEEE و IEEEtransmitter و در مجله IEEEpotential به صورت درخشانی نمایش داده خواهند شد.

جوایز نفرات اول و دوم به شرح زیر است:

نفر اول کارت هدیه آمازون به ارزش ۵۰۰ دلار آمریکا و یک ساعت جلسه تدریس به یک عضو IEEE در مورد پروژه شان.

جایزه نفر دوم کارت هدیه آمازون به مبلغ ۲۵۰ دلار آمریکا.

توصیه میکنیم با چک کردن سایت IEEE Maker project انگیزه ی ورود و شرکت در این مسابقه را در خود تقویت کنید.

مراحل و شرایط

برای شرکت در مسابقه یا برنده شدن پرداخت هیچ هزینه ای ضروری نیست. پرداخت پول هیچ تاثیری در شانس برنده شدن شما ندارد.

نام مسابقه: طراحان پروژه وابسته به IEEE در سال ۲۰۱۷

حامی مالی: حامی مالی این مسابقه IEEE است.

افراد واجد شرایط: افراد بایستی تابعیت یک کشور مثلا کشور آمریکا یا سایر کشورها را داشته باشند و هم چنین از لحاظ سنی باید هجده سال به بالا داشته باشند.

این مسابقه مطابق با تمامی قوانین و مقررات اجرایی، ایالتی، محلی، جمهوری و بین المللی است. و تنها در کشورهایی که از لحاظ قانونی منع شده باشد فاقد اعتبار است. براساس قوانین تمامی شرکت کنندگان باید واجد شرایط ذکر شده باشند، در صورتی که برنده واجد این شرایط نباشد علاوه بر اینکه رد صلاحیت میشود جایزه ای به او تعلق نخواهد گرفت و بر طبق روش های ذکر شده در مقررات، فرد دیگری به عنوان برنده اعلام میشود.

بازه ی زمانی ثبت نام

ثبت نام از روز ۱۶ می ۲۰۱۷ ساعت ده صبح به وقت ET آغاز میشود. و تا روز ۱۷ اکتبر ۲۰۱۷ ساعت ۲۳:۵۹ به وقت ET ادامه می یابد.

چگونه وارد مسابقه شویم؟

پروژه های ارسال شده باید پروژه های مهندسی باشند که با هدف بهبود جامعه به صورت سخت افزاری یا نرم افزاری طراحی شده است.

فایل ارسال شده باید شامل عکس یا فیلمی از ساخت و طراحی به همراه توضیحات کامل طراحی باشد.

موارد ذیل باعث رد صلاحیت پروژه خواهد شد:

۱- هزینه ی مالی پروژه توسط یک سازمان یا شرکت تامین شده باشد یا به منظور استفاده در یک سازمان طراحی شده باشد.

۲- ارسال کننده جزو اعضای طراحی و اجرای پروژه نباشد.

۳- در زمان ثبت پروژه، پروژه هنوز آغاز نشده باشد.

تذکر: پروژه ها در هنگام ثبت حتما نباید کامل شده باشند، اما باید اجرای آنها شروع شده باشند.

۴- پروژه بدون پیوست عکس یا فایل شرح آن ثبت شده باشد.

۵- پروژه بدون نام و عنوان و یا پروژه ای که توضیحات آن شامل کمتر از پنجاه کلمه یا بیش تر از سیصد کلمه باشد.

دو راه برای شرکت در این مسابقه وجود دارد. شرکت کنندگان میتوانند در زمان مقرر شده از یکی از راه های زیر در مسابقه ثبت نام کنند:

راه اول: از طریق سایت IEEE

شرکت کنندگان میتوانند از طریق لینک زیر ثبت نام کنند:

<https://transmitter.ieee.org/makerproject/>

به منظور مورد تایید بودن ثبت نام در وهله ی اول باید آدرس ایمیل خود را ارایه کنند.

راه دوم: از طریق Facebook

تمامی شرکت کنندگان باید قوانین فیس بوک را پذیرفته باشند. شرکت کنندگان میتوانند از طریق سایت IEEE Maker Project، از طریق صفحه ی فیس بوک خود IEEE یا هر صفحه ی مرتبط با IEEE رای های خود را ثبت کنند. برای معتبر بودن شرکت کردن شرکت کنندگان بایستی در وهله ی اول آدرس ایمیل خود را ثبت کنند و سپس رای خود را ثبت کنند. با یک بار ارایه ی اطلاعات شرکت کنندگان میتوانند به تمامی قسمت های صفحه دسترسی داشته باشند و تمامی فعالیت ها باید مطابق فعالیت های IEEE باشد.

محدودیتی در تعداد دفعاتی که یک فرد میتواند وارد سایت شود وجود ندارد. مطالب ثبت شده ی هر فرد باید منحصر به فرد باشد در صورتی که مطلبی کپی شده از فرد دیگر یا حاصل تفکرات فرد دیگر باشد، توسط حامی حذف خواهد شد و ممکن است خود فرد هم رد صلاحیت و فاقد اعتبار شود. حامی این حق را دارد که اگر عضو یا پروژه طبق نظرش نامناسب به نظر برسد آن را رد صلاحیت کند یا حذف نماید.

انتخاب برندگان

برندگان بر طبق یک روند مطالعه و بررسی محتوا انتخاب میشوند. این کار توسط گروهی از داوران انجام میشود که حامی آنها را برمیگزینند.

مطالب ثبت شده بر اساس سه مورد رتبه بندی میشوند:

- اصالت

- نوآوری

- منفعت برای بشریت

اطلاع رسانی به برندگان جایزه: به محض مشخص شدن برنده حامی از طریق ایمیل آنها را مطلع خواهد کرد. بعد از ارسال این ایمیل از جانب حامی، افراد پنج روز کاری فرصت دارند به آن جواب بدهند در غیر این صورت برنده فرد دیگری اعلام خواهد شد. نامزدان جایزه باید گواهی نامه ی مضمولیت را امضا کنند که تایید میکند تطابق با قوانین وجود دارد. همان گونه که تبلیغات منتشر میشود که در صورت خروج باید کامل شود امضا شود و در طی ده روز کاری از روز خروج برگردانده شود. در غیر این صورت جایزه ضبط شده و به برنده ی انتخابی دیگر اهدا میشود. اگر جایزه و یا اطلاع رسانی در مورد جایزه غیر قابل ارایه باشد و یا با قوانین رسمی عدم مطابقت داشته باشد، جایزه ضبط خواهد شد و به برنده ی انتخابی دیگر اهدا میشود.

انتشار، تبلیغات، حریم خصوصی

با دریافت جایزه و در صورت درخواست با امضای گواهی نامه ی مضمولیت و مسئولیت برنده ی جایزه برای استفاده از نام خود تصویر آن یا نام تجاری و آدرس توسط حامی برای مقاصد تبلیغاتی رقابت میکنند که شامل صفحات ارتباط جمعی حامی میشود ولی محدود به آن نمیشود بدون هیچ جبران خسارت اضافی به جز در مواردی که ممنوع است. کارهای ارایه شده به اسپانسر جزو دارایی های او محسوب میشود و برگردانده نمیشود. برنده ی جایزه موافقت میکند حامی بدون زیان و مسئولان، مدیران، نمایندگان و شرکت های وابسته و مجریان آن را از هرگونه ادعا یا موجب شدن کاری ناشی از شرکت در این مسابقه رها سازد و یا محافظت کند. پروژه ی ارسال شده ی برنده در روز ۷ نوامبر ۲۰۱۷ بر روی سایت IEEE transmitter منتشر خواهد شد.